



Načrtujte vašo odlično kariero!

Belinka Perkemija ima dolgo in bogato zgodovino, ki sega v leto 1948. S svojo hitro in fleksibilno proizvodnjo, zanesljivo logistiko ter izjemno, profesionalno, tehnično podporo je podjetje postalo največji proizvajalec natrijevega perborata na svetu in eno izmed le 8 evropskih proizvajalcev vodikovega peroksida.



Lasten razvoj



Družbena odgovornost



Motivacija



Mednarodno okolje



Helios akademija

V podjetju Belinka Perkemija, d.o.o. vabimo v svoj kolektiv sodelavce na delovno mesto:

Operater proizvodnje (m/ž)

Ste pripravljeni na nove delovne izzive v proizvodnji?

Če se prepoznate v spodaj navedenem in ustrezate zahtevanim pogojem v nadaljevanju, vas vabimo, da se pridružite našemu timu v proizvodnji.

Naloge in odgovornosti:

- » Izvajanje dela v procesih proizvodnje
- » Kontrola delovanja naprav
- » Izvajanje vnosa surovin v procese
- » Vodenje proizvodnih dnevnikov in kontrolnih listov
- » Delo poteka v 4 izmenah – »ruski turnus«

Pričakujemo:

- » IV. stopnjo izobrazbe tehnične smeri
- » Znanje slovenščine
- » Osnovna znanja dela z računalnikom, e-pošto, internetom in MS Office
- » Zanesljivost, spoštovanje, zaupanje, timsko delo

Ponujamo:

- » Zaposlitev za nedoločen čas, s poskusno dobo 3 mesece, s polnim delovnim časom
- » Redni mesečni osebni dohodki z dodatki za izmensko delo
- » Letni regres 2.100 € (za leto 2025)
- » Organizirana prehrana na delovnem mestu + dodatek za prehrano
- » Brezplačno parkirišče
- » Nadomestilo za prevoz v obliki kilometrine glede na oddaljenost
- » Dodatno kolektivno zdravstveno zavarovanje
- » Dodatno kolektivno pokojninsko zavarovanje
- » Možnost strokovnega in osebnega razvoja v okviru programov Helios Akademije
- » Delo v tiskem in ustvarjalnem kolektivu

Delo poteka v Belinki Perkemiji, Zasavska cesta 95, Ljubljana-Črnuče.

Svojo prijavo, z življenjepisom nam v slovenskem jeziku, pošljite preko elektronske pošte na naslov: zaposlitev@belinka.si, najkasneje do **9. 2. 2026**.

Vaše prijave bomo obravnavali zaupno.